**Grafiken und Animationen**

Als bisheriges Desgin wurde die Idee als Geschichte aufgegriffen.

1. Das Hauptmenü soll als Buch dargestellt werden, welches sich als Animation aufklappt (Als Vorderseite soll das Logo von Decisions sichtbar sein) und die Menüpunkte zeigt. (Eine Stimme kommt "Once upon a time") . Das Hauptmenü soll das Inhaltsverzeichnis des Buchs sein

2. Wenn ein Button des Hauptmenüs angeklickt wird und auf eine andere View verwiesen wird, soll das Buch eine Seite weiter blättern.

3. Im Abenteuer selbst soll als Hintergrund ein passendes Bild eingefügt werden. Eine Idee der Umsetzung wäre hierbei, nur eine Schemenhafte Zeichnung anzufertigen um dem Spieler die Illusion des eigenen zu ermöglichen.

?4. Es sollen die Buttons im Abenteuer animiert werden und eine bestimmte untereinander abgrenzende Grafik enthalten.